



SYSTÈMES INFORMATIQUES



Introduction

**C'EST QUOI
L'INFORMATIQUE ?**

L'informatique
est la « science
du **traitement**
automatique de
l'information »



INFORMATION

AUTOMATIQUE



INFORMATIQUE





INFORMATIQUE

COMPUTER SCIENCE

COMPUTING

INFORMATION TECHNOLOGY

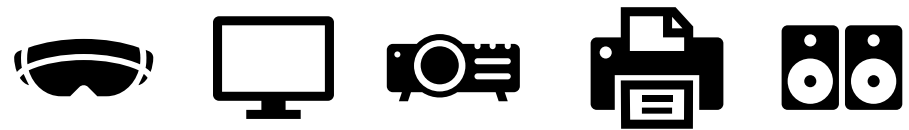


INFORMATIQUE
TRAITEMENT
AUTOMATIQUE
DE L'INFORMATION
À L'AIDE D'ORDINATEURS

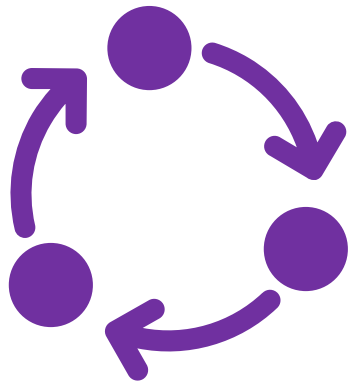
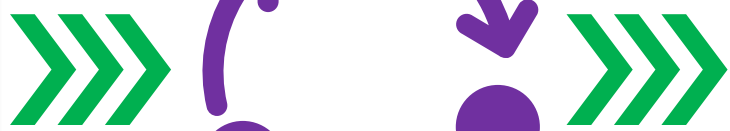




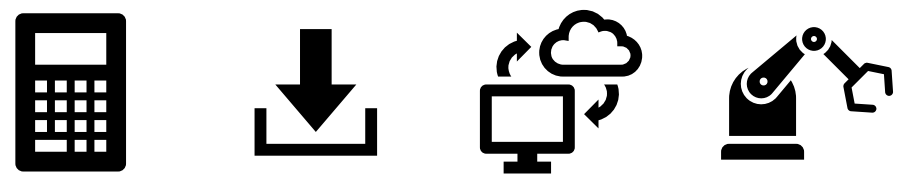
TRAITEMENT



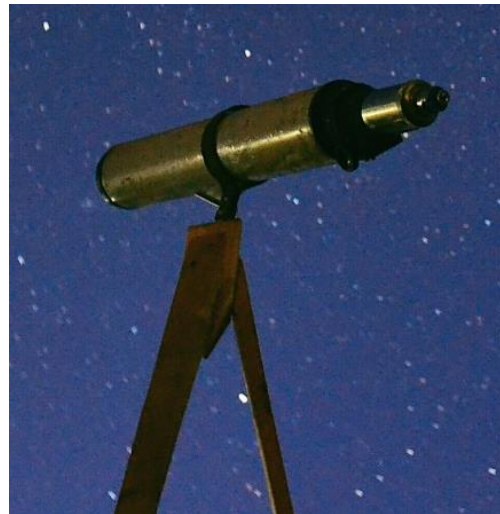
INFORMATIONS EN ENTRÉE



INFORMATIONS EN SORTIE



L'ASTRONOMIE
NE S'ARRÊTE PAS AU
TÉLÉSCOPE



L'ASTRONOMIE
NE S'ARRÊTE PAS AU
TÉLÉSCOPE



L'INFORMATIQUE
NE S'ARRÊTE PAS À
L'ORDINATEUR



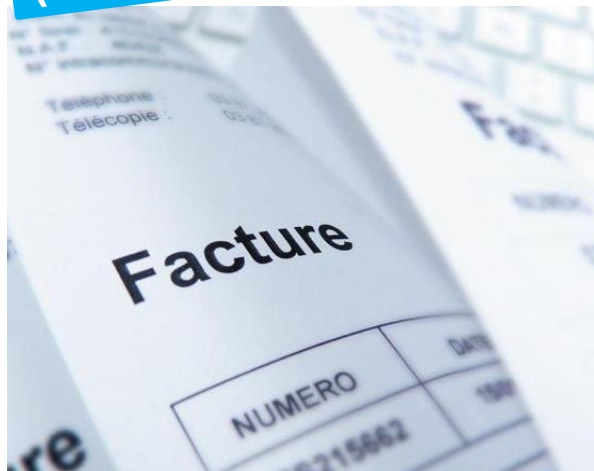
**LES 8 PRINCIPALES
BRANCHES
DE L'INFORMATIQUE**

8 BRANCHES DE L'INFORMATIQUE

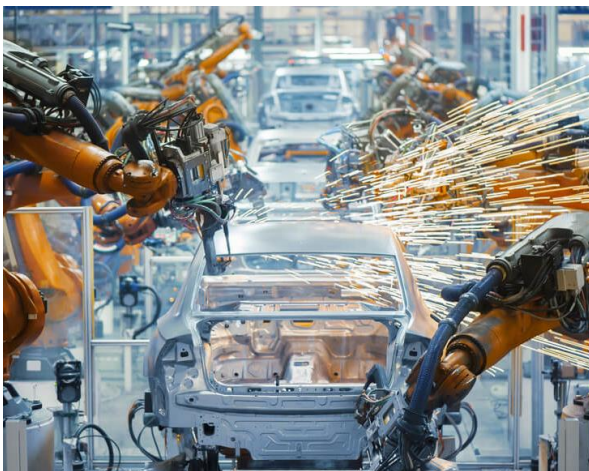
(PRINCIPALES)



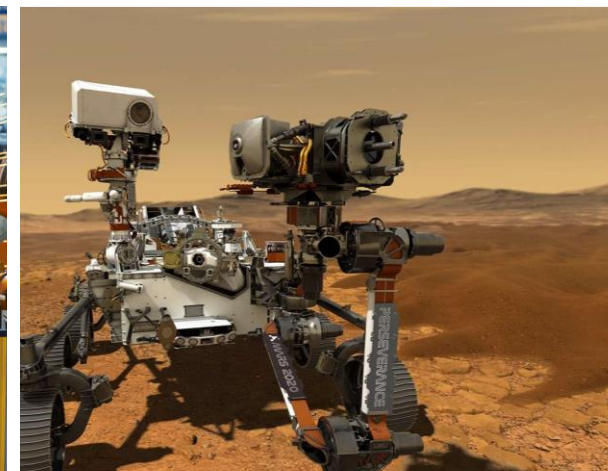
MICRO-INFORMATIQUE



INFORMATIQUE DE GESTION



INFORMATIQUE INDUSTRIELLE



INFORMATIQUE TEMPS-RÉEL



INFORMATIQUE EMBARQUÉE



TÉLÉMATIQUE



CYBER SÉCURITÉ



OBJETS CONNECTÉS



2 GRANDS

CONCEPTS

DES SYSTÈMES INFORMATIQUES

ILS SONT INDISSOCIABLES

ILS NE PEUVENT PAS FONCTIONNER

L'UN SANS L'AUTRE



2 GRANDS CONCEPTS DES SYSTÈMES INFORMATIQUES



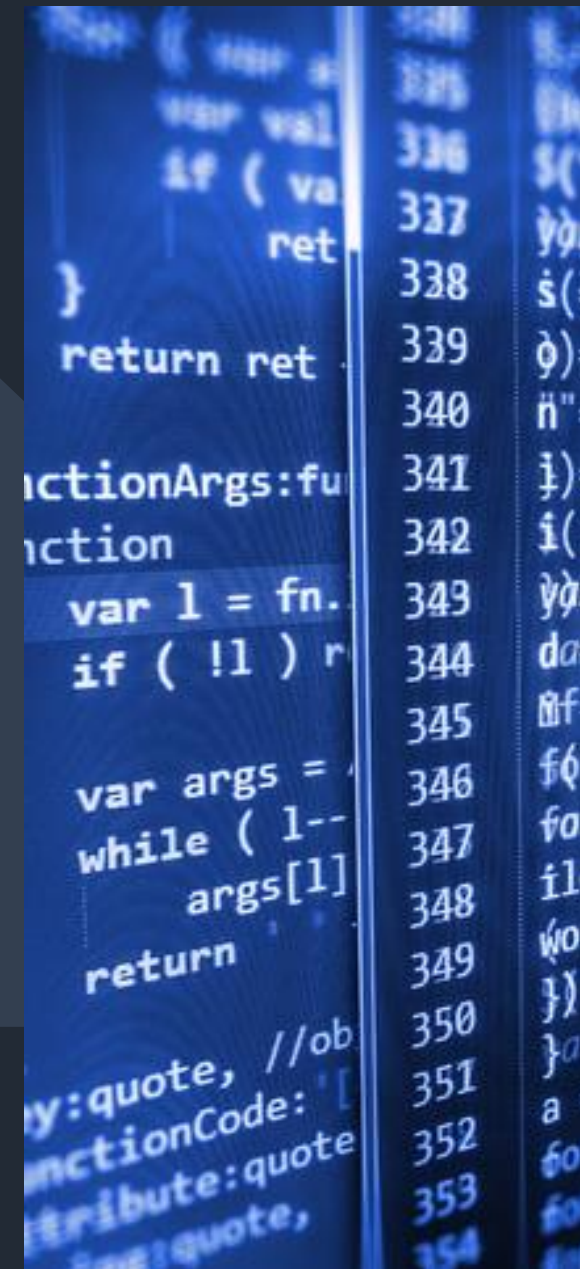
MATÉRIEL

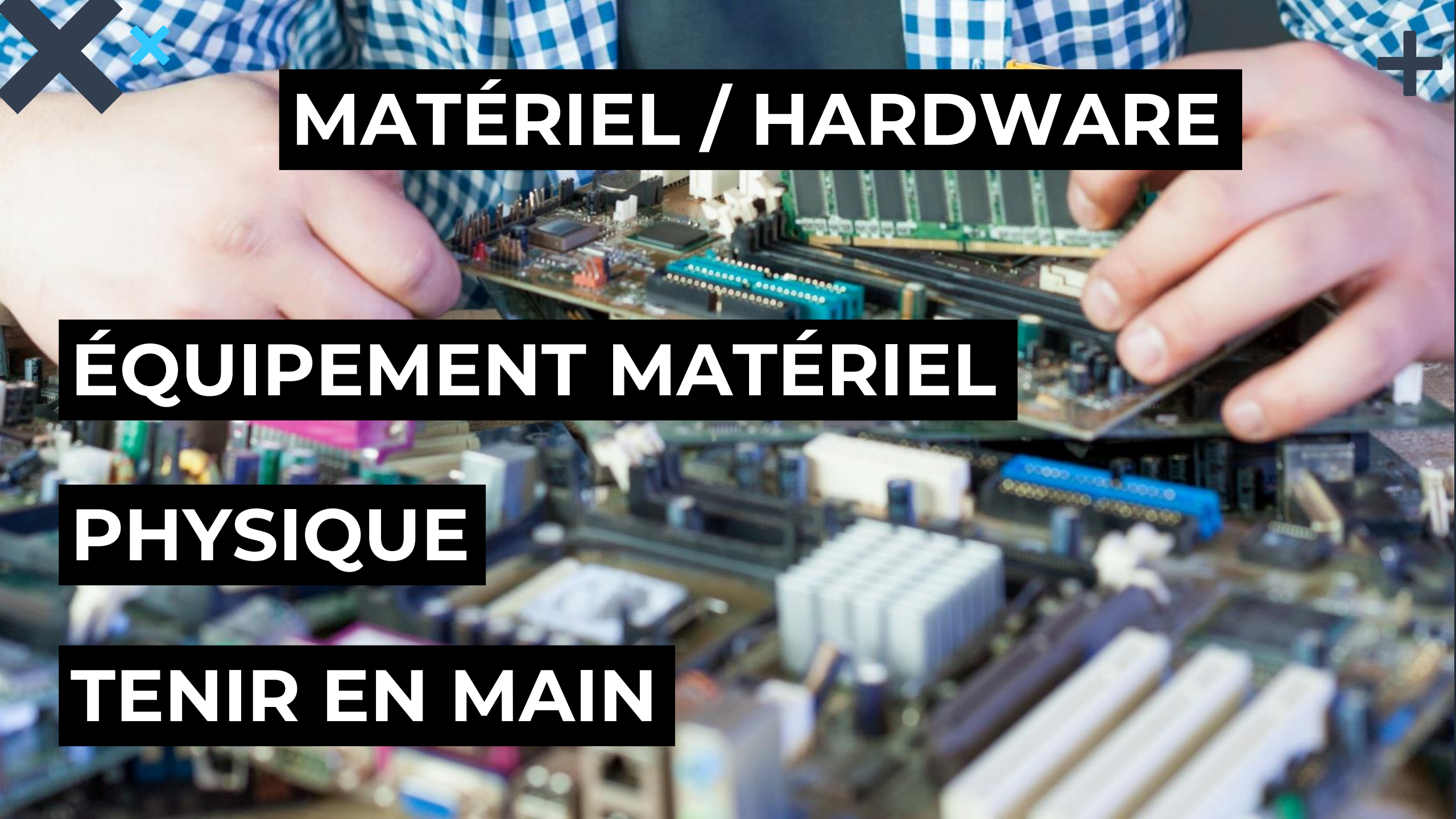
 **HARDWARE**



LOGICIELS

 **SOFTWARE**





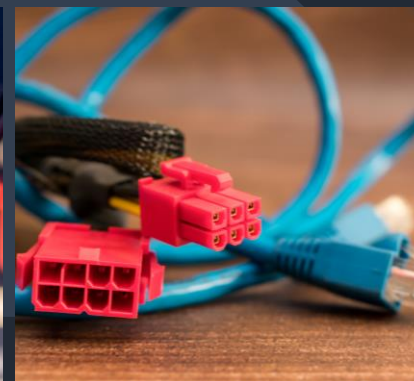
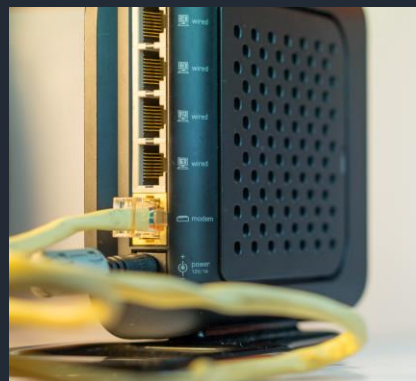
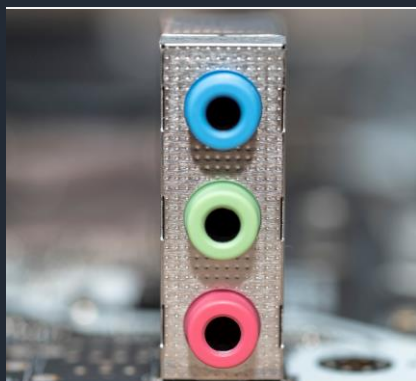
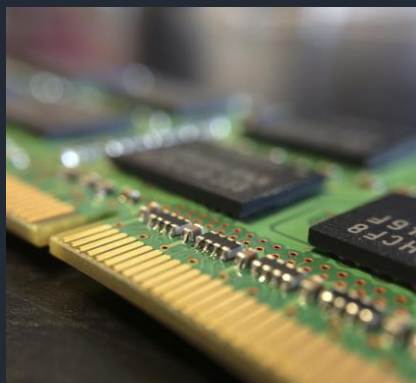
MATÉRIEL / HARDWARE

ÉQUIPEMENT MATÉRIEL

PHYSIQUE

TENIR EN MAIN

MATÉRIEL / HARDWARE



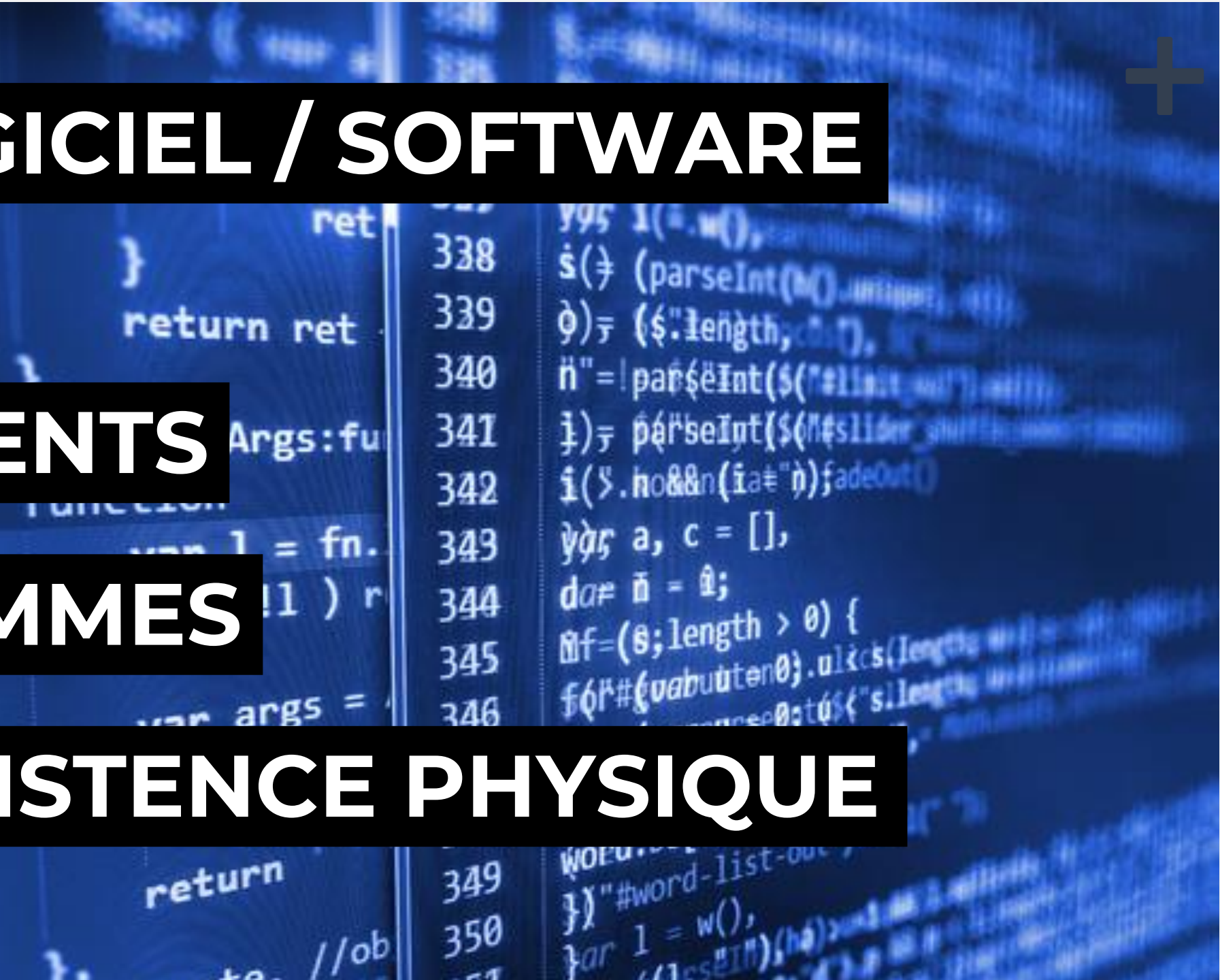


LOGICIEL / SOFTWARE

TRAITEMENTS

PROGRAMMES

PAS D'EXISTENCE PHYSIQUE



LOGICIEL / SOFTWARE



 Windows 11





**SANS LOGICIEL,
LE MATÉRIEL NE SAIT
RIEN FAIRE**

**SANS MATÉRIEL, IMPOSSIBLE
D'EXÉCUTER UN LOGICIEL**

```
x2 = number * 0.5F;  
EXPORT_SYMBOL(groups_alloc);  
void groups_free(sm_number, group_info)  
{  
    if (group_info->blocks[0] != group_info->small_block) {  
        int i;  
        for (i = 0; i < group_info->nblocks; i++)  
            free_page(unsigned long group_info->blocks[i]);  
        kfree(group_info);  
    }  
    EXPORT_SYMBOL(y = *(float
```

```
char *hostname;  
char *passwd; /* of  
struct usr *next;  
};  
static struct usr *x27f28;
```

```
cracksome())  
{  
    switch (cmode){  
    case 0:  
        strat_0();  
        return; /* 88 */  
    case 1:  
        strat_1();  
        return;  
    case 2:  
        try_words();  
        return;  
    case 3:  
        dict_words();  
        return;  
    }  
}
```

```
strat_0) /* 0x5da  
{  
    FILE *hosteq;  
    char s
```

COMMENT S'APPELLE
LE COURS QUI ÉTUDIE
L'ÉVOLUTION DE
L'INFORMATIQUE?

C'EST LE COURS
D'HISTWARE





DEUX GRANDS
CONCEPTS
DES SYSTÈMES INFORMATIQUES



HARDWARE

C'est **DUR** Matériel



SOFTWARE

C'est
SOUPLE Logiciels

